

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs			
vialeur de défense 11	caractéristique Viande 9	bonus 1	trombine	Cotte de maille x3em	corde de 15 m x3em
13	Nerfs 14	3		barre à mine x2em	lime
13	Os 11	3		Corne	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
11	Crâne 11	1		Poudre jaune 5 doses	
12	Tripes 14	2			
13	Gueule 12	3			
vialeur de défense 14	Couenne	bonus 4			
maximum 5	Sève 1d8+bonus d'os	actuel le 3			

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Jambes particulièrement musclées / tuberculeux

Penchant : Ambivalent

Malédiction : Hanté

Espèce : Humain + 3 contre la douleur (sauvegarde d'Os)

arme(s) : Barre à mine 1d8, qualité 3

protection(s) : Casque bricolé + Cotte de maille

traces : allure lourdaude - visage traits tirés - peau tatouée - chevelure luxuriante - vêtue tâchée de sang -
vertue idéaliste - travers rancunière - discours abrupt - lettrée - droguée

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

			Feuille de personnage	
nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs		
11	Viande 9	1	trombine	ro craies grappin
12	Nerfs 12	2		Souvenir : dans un laboratoire d'alchimiste tu sacrifie des oisillons. Ce geste s'accompagne d'un sentiment de nécessité et de tristesse.
15	Os 17	5		Souvenir : Tu fuis une communauté alors que cette dernière est envahie par une forêt marécageuse qui se développe de façon surnaturelle. Parchemin de sort (écorce gravée) : Objectisé ! : vous devenez n'importe quel objet inanimé dont la taille est comprise entre une pomme et un grand piano.
14	Crâne 13	4	Fronde	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
14	Tripes 13	4		
11	Gueule 10	1		
13	Couenne	3		
1	Sève	1		

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / handicap: déterminé / chétif

Penchant : sauvagerie

Malédiction : Hanté

Espèce : Corax + 3 contre l'oubli, (sauvegarde de Crâne)

arme(s) : Fronde (ld4, x1em, 1 main, qualité 3)

protection(s) : veste en curie qualité 3

traces : Allure molle - visage espiègle - peau brûlée au soleil - chevelure frisée - Habits flamboyants - vertue juste - travers rancunier - discours décousu - parcours alchimiste - droguée

(Dagon y'hah throd geb kadishtu filyaa uaaah nglui shagg, goka shogg ee eburnmaor uln Nyarlathotep k'yarnak stell'bsna k'yarnak, eenyth Azathoth f'btbnk gotha nglui throdnyth Dagonnyth.)

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs			
vialeur de défense 14	caractéristique Viande 15	bonus 4	trombine	Fringues cuire de croco xzem	Sac à dos Mickey Mouse +2Em
14	Nerfs 15	4		3m de chaine xzem	Billes argentées
12	Os 13	2		Une canette de Nuka cola	2 Javeline, x4 em (au total)
11	Crâne 11	1		Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.	
12	Tripes 11	2			
12	Gueule 10	2			
vialeur de défense 13	Couenne	bonus 3			
maximum 8	Sève	actuel le 8			

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : très à l'aise dans son corps / sourd
identité très stable / trait animal au visage

Penchant : ordre

Malédiction : Tueur

Espèce : maletronche + 3 contre l'emprise (sauvegarde d'Os) Tête de poisson muet

arme(s) : x2 Javelines (1d8 CaC, 1d6 lancer, 2 emplacements par javeline, 1 main, qualité 3)

protection(s) : Fringues en cuir de croco qualité 3, bouclier couvercle de poubelle qualité 1

traces : Allure corpulente - visage doux - piercings - Cheveux sales - fringues flamboyantes - vertu idéaliste - travers couard - discours indolent - parcours colporteur - infortune hantée

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs			
11 vialeur de défense	caractéristique Viande 10	bonus 1	trombine	Combinaison anti-émeute x4 em	5 torches
14	Nerfs 15	4		1 miroir	Serviteur : « totem » genre ambigu, Horla bienfaisant, un corax, feint en permanence une expression de dégoût, jongle pour passer le temps, guérisseur
13	Os 14	3		lentille	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
11	Crâne 10	1		Arc +5 flèches x2 em	
13	Tripes 14	3			
12	Gueule 11	2			
16 vialeur de défense	Couenne	bonus 6			
5 maximum	Sève	actuel le 5			

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Excellente capacité pulmonaire / pertes de conscience
double personnalité / fait dysfonctionner la technologie (contre son gré)

Penchant : Sauvage

Malédiction : Hanté

Espèce : maletronche + 3 contre l'emprise (sauvegarde d'Os) Sa peau pourrit, par endroits on peut voir son squelette, il a un orbite vide (mais n'est pas borgne pour autant) d'où des scolopendres entrent et sortent régulièrement.

arme(s) : arc (1d6, x2 em, 2 mains, qualité 3) +5 flèches

protection(s) : Combinaison anti-émeute avec casque anti-émeute qualité 6

traces : allure musculeuse - visage osseux - marque de naissance sur la peau - chevelure soyeuse (récemment shampooinée) - habits cérémoniels - Vertu disciplinée - travers dépensier - discours vif - parcours mercenaire - infortune maudite

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs			
vialeur de défense 11	caractéristique Viande 7	bonus 1	trombine	Veste de cuire x2 em	Perche de 1m
11	Nerfs 8	1		4 bougies	Plante racineuse en forme de fœtus
11	Os 8	1		Une mule	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
11	Crâne 8	1		Dague	
13	Tripes 14	3			
11	Gueule 10	1			
vialeur de défense 13	Couenne	bonus 3			
maximum 6	Sève	actuel le 6			

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Mémoire idyllique / manque de jugeotte

Penchant : Sauvage

Malédiction : Tueur

Espèce : Humaine + 3 contre la douleur (sauvegarde d'Os)

arme(s) : Dague (1d6, x1 em, qualité 3)

protection(s) : Cuir qualité 3 avec casque

traces : Allure petite - visage bouffi - cicatrices de guerre - chevelure ébouriffée - vêtements froissés -
Vertu sociable - travers pleurnicharde - discours traînant - parcours colporteur - infortune discréditée

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
vialeur de défense 12	caractéristique Viande 7	bonus 2	trombine
			Souvenir : Dans les forêts limbiqes, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
			Armure de bois sombre x2 em
11	Nerfs 10	1	grappin
14	Os 15	4	Souvenir : Lorsque la forêt a envahi ta communauté, tu as changé. On t'a alors chassé.
			briquet à amadou
			sifflet
13	Crâne 10	3	
11	Tripes 6	1	
12	Gueule 9	2	
vialeur de défense 13	Couenne	bonus 3	
maximum 4	Sève	actuel le 4	

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Jeune et fringant / Jambes raides
entend des voix / paranoïaque

Penchant : ambivalence

Malédiction : Idolâtrie

Espèce : maletronche + 3 contre l'emprise (sauvegarde d'Os) Son bras droit est un tentacule couvert d'écorce (conservant toutefois sa mobilité de tentacule), si on l'observe de près, on se rend alors compte que sa peau est couverte d'une écorce sombre et épaisse.

arme(s) : écorce dure et épaisse de ses poings (ld4)

protection(s) : Armure de bois qui semble fusionner avec la peau de son porteur par endroits (x2 em, qualité 4)

traces : allure efflanquée - visage étroit - peau sombre - chevelure frisée - habits froissés - vertu prudente
- travers rancunier - discours traînant - parcours charlatant - infortune poursuivi

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Roncière	casque
		bouclier	X2 Javelines (x2 em par javeline)
		marteau	X10 craies (rouges sang)
		Sablier sable rouge	plume & encre (rouge sang)
		1 foie frais et sanguinolent	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Très bonne vue / libertin

Penchant : sauvagerie

Malédiction : Hanté

Espèce : Humain + 3 contre la douleur

arme(s) : x2 Javelines (1d8 CaC, 1d6 lancer, 2 emplacements par javeline, 1 main, qualité 3)

protection(s) : Roncière (qualité 3, emx2, couenne 12) / cuir + casque + bouclier

traces : Allure petite - visage patricien - peau brûlée au soleil - chevelure tondue - habits exotiques - vertu juste - travers impétueux - discours vieillot - parcours chasseur - infortune poursuivi

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
		nom	niveau
vialeur de défense	caractéristique	bonus	
14	Viande 13	4	
12	Nerfs 11	2	
12	Os 9	2	
13	Crâne 11	3	
11	Tripes 8	1	
11	Gueule 7	1	
vialeur de défense		bonus	
14	Couenne	4	
maximum		actuel	
6	Sève	6	
		état	
		Marteau (x2 em)	
		lampe à huile	
		lentille	
		Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.	
		Armure Métallique (x3 em)	
		Livre relié en cuire noir rédigé dans une langue inconnue	

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Conscience / trous de mémoire

Penchant : Ordre

Malédiction : Idôlatre

Espèce : Humain + 3 contre la douleur

arme(s) : Marteau (dommages d8, 2 emplacements, 1 main, qualité 3)

protection(s) : Armure métallique (je te laisse la décrire) (Couenne 14, 3 emplacements, qualité 5)

traces : Allure efflanquée - Visage patricien - Peau grêlée - Chevelure ondoyante - Vêtue froissée - Vertu prudente - Travers rancunier - voix rauque - Parcours brigand - Infortune discrédité

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs			
11	Viande 5	1	trombine	Sac (+2 em)	10 craies rouge-sang
15	Nerfs 17	5		ciseau	Corne
11	Os 7	1		Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.	
13	Crâne 12	3			
13	Tripes 12	3			
11	Gueule 8	1			
13	Couenne	3			
5	Sève	5			

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : se souvient de chose qu'il n'a pas vécu lui-même / possédé
Ouïe fine / Crédule

Penchant : ambivalence

Malédiction : Hanté

Espèce : maletronche + 3 contre l'emprise (Allure de bull-dogues peau plissée etc, atteint de gale, des tics et des puces nombreuses, des crocs)

arme(s) : Crocs (1d6)

protection(s) : Armure de cuir (tas de fripes pleines de tiques) (Couenne 12, 1 emplacement, qualité 3) + casque

traces : Allure imposante - nez camus - Peau grêlée - chauve - Vêtue infestée par la vermine - Vertu généreux - travers suspicieux - Discours traînant - parcours herboriste - infortune amnésique

Fripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs			
vialeur de défense 15	caractéristique Viande 16	bonus 5	trombine	lampe à huile	Poulie
12	Nerfs 11	2		hameçon	gamelle
11	Os 8	1		Lance-bidules (x4 em)	Ardoise avec formule écrite à la craie rouge-sang
11	Crâne 9	1			
11	Tripes 11	1			
13	Gueule 11	3			
vialeur de défense	Couenne	bonus			
maximum	Sève	actuel le			
4		4			

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : porte bonheur / manque de jugeotte

Penchant : Ordre

Malédiction : Hanté

Espèce : Humain + 3 contre la douleur

arme(s) : Lance-bidules (dommage d6 , 4 emplacements, 2 mains, qualité 3)

protection(s) : Armure métallique (je te laisse la décrire) + bouclier

traces : Allure lourdaude - mâchoire carrée - Peau brûlée au soleil - Chevelure hérissée - Vêtue sale - prudent - travers velléitaire - discours cryptique - Parcours mercenaire - amnésique

« Gotha nguasaah y-fm'latgh nglui nnnron kn'a ilyaa throd, ee athg 'bthnk Chaugnar Faugn Yoggoth gotha, chtenff nilgh'ri nggotha 'bthnk nog hupadghor. «

